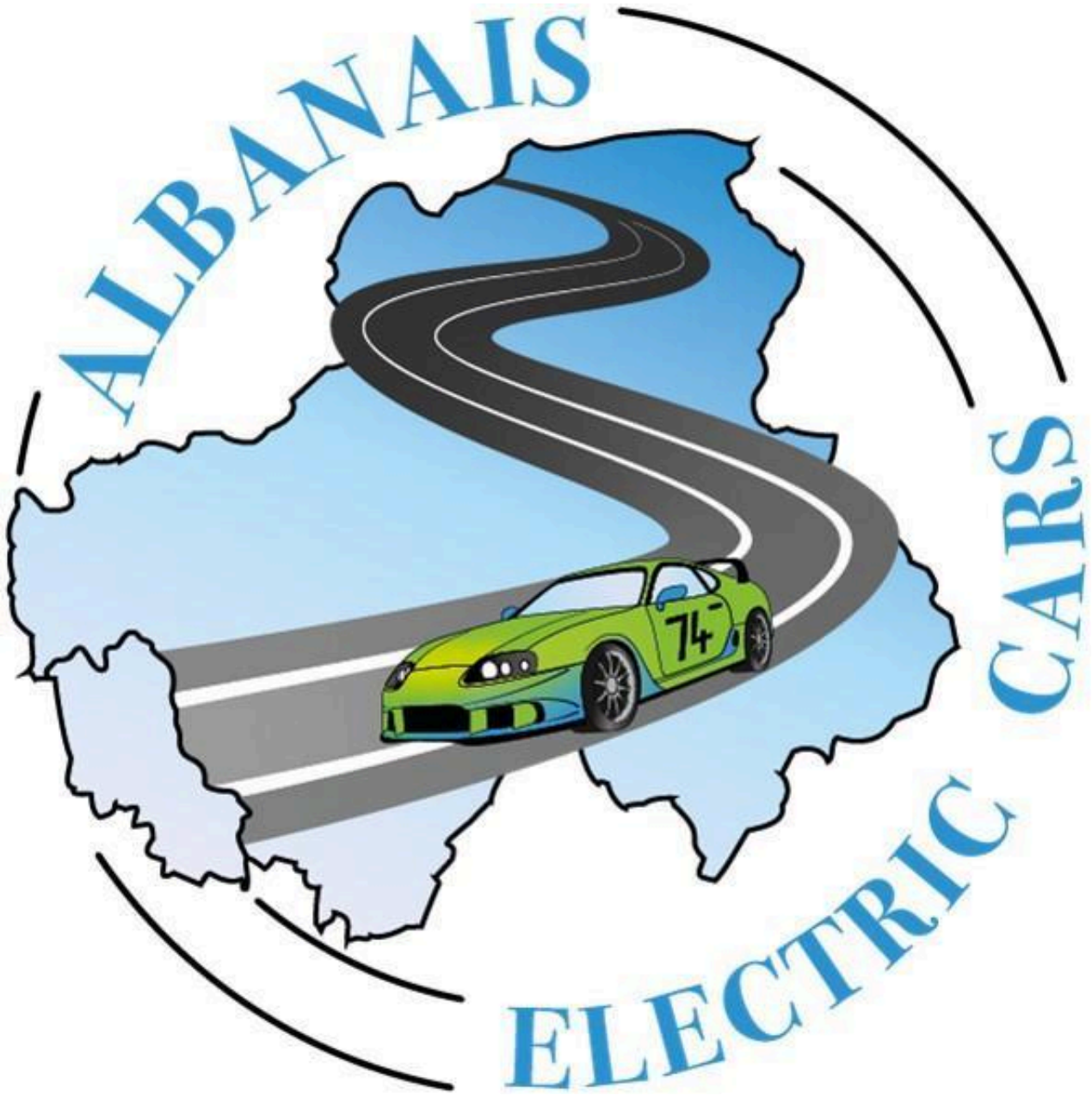
REGLEMENT SPORTIF

ENDURANCE DE 18 HEURES
21 et 22 Novembre 2026

Catégorie Hyper Car Scaleauto



1. Présentation de l'épreuve

L'**Albanais Electric Cars (AEC)** organise une course d'endurance de **18 heures** sur un circuit **Sillage Racing** de **8 voies** développant **50 mètres linéaires**.
La compétition est ouverte à la catégorie **Hyper Car Scaleauto**.

2. Esprit de la course

Les 18 Heures Scaleauto sont une épreuve d'endurance disputée dans un esprit de convivialité, de fair-play et de respect.
Chaque participant s'engage à respecter :

- les autres équipes ;
- les commissaires et les organisateurs ;
- le matériel et les locaux.

La Direction de course est seule habilitée à faire appliquer le présent règlement.
L'association Albanais Electric Cars se réserve le droit d'annuler l'épreuve si moins de 8 équipes sont inscrites le 2 novembre 2026. Les frais d'inscription seront alors intégralement remboursés.

3. Le circuit

- Les pistes sont numérotées.
- Chaque voie est alimentée en 12 volts.
- Les poignées utilisent des fiches bananes de 4 mm.
- La rotation des voies est définie par la Direction de course : 1-3-5-7-8-6-4-2 (9 et 10 sont des segments off, dans le cas où il y aurait plus de 8 équipes).
- Seule la Direction de course peut intervenir sur le circuit ou modifier son alimentation.

4. Déroulement de la course

La course dure **18 heures**.
Elle est composée de **30 segments** de **30 minutes** séparés par **6 minutes d'inter-segment**.

- Si équipe de 3 pilotes : 10 segments par pilote.
- Si équipe de 4 pilotes : 2 pilotes feront 8 segments et 2 pilotes feront 7 segments.

Pendant les inter-segments :

- les commissaires changent les voitures de voie ;
- les équipes changent de poste de pilotage et de ramassage.

Aucune intervention mécanique n'est autorisée durant cette période.

5. Les équipes

- 10 équipes maximum.
- 3 à 4 pilotes par équipe.
- Chaque équipe désigne un responsable qui est l'interlocuteur unique de la Direction de course.

Tous les pilotes doivent respecter leurs temps de conduite.

L'écart de pilotage entre deux pilotes d'une même équipe ne peut pas dépasser un segment.

6. Essais libres

Deux séances d'essais sont organisées avant la course (voir programme du week-end).
Les équipes utilisent la voie indiquée par le logiciel de comptage.
La participation aux essais libres est limitée à un pilote par équipe sur le segment en cours. Toute équipe qui s'entraine doit fournir un ramasseur, si pas de ramasseur, l'équipe ne peut pas rouler.

7. Contrôle technique

Les voitures sont présentées :

- sans moteur ;
- sans pneus arrière ;
- carrosserie démontée et propre.

L'organisation fournit :

- un moteur officiel ;
- 1 paire de pneus officiels.

Toutes les pièces de rechange sont contrôlées puis placées dans la boîte de pièces de l'équipe.
Après le contrôle technique et le warmup, les voitures sont placées en **parc fermé**. Sur le parc fermé, les seules personnes habilitées à toucher aux voitures sont les commissaires de course. Aucun pilote n'a accès aux voitures dès lors qu'elles se trouvent dans le parc fermé.

Warmup

À l'issue du contrôle technique, roulage libre autorisé pendant 3 minutes, pour effectuer des essais sur le circuit afin d'optimiser les réglages du moteur, des pneumatiques et de la carrosserie.
Durant cette période, possibilité de resserrer les vis, de nettoyer les tresses, de roder les pneumatiques. En cas de problème technique (besoin d'ouvrir la carrosserie) : obligation de repasser un 2nd contrôle technique. Attention, après le 2nd contrôle technique, aucun roulage ne sera accepté.

8. Déroulement de la course

Pilotage

Un seul pilote est autorisé au poste de conduite.
Le pilote effectue obligatoirement l'intégralité de son segment.
Le changement de pilote pendant un segment est interdit (sauf cas exceptionnel).

Ramassage

Les postes de ramassage sont obligatoires.
Les ramasseurs doivent rester attentifs et ne pas utiliser leur téléphone portable.
Les ramasseurs assurent également la fonction de commissaires de piste et peuvent être consultés par le directeur de course en cas de litige.

En cas de sortie de piste, la voiture est remise en piste par le ramasseur à l'endroit exact où elle est sortie.
Lorsque plusieurs voitures sortent au même endroit de manière indépendante, elles sont remises en piste dans l'ordre de leur sortie, la première sortie étant la première replacée.
En revanche, si une ou plusieurs voitures sortent de la piste à la suite d'une voiture faisant obstacle ou étant à l'origine de l'incident, les voitures gênées sont remises en piste en priorité. La voiture responsable de l'incident est replacée en dernier.

9. Interventions techniques

Pour toutes les interventions techniques, la voiture doit être arrêtés dans la zone des stands matérialisées sur le bord du circuit et doivent être :

- Signalées au commissaire de course ;
- Réalisées à la table technique ;
- Sous la surveillance d'un commissaire de course ;

Aucune intervention n'est autorisée :

- en bord de piste (même un simple nettoyage de tresses) ;
- durant les inter-segments et les segments OFF (pistes 9 et 10) ;
- par le pilote en course.

Seules les pièces contrôlées au contrôle technique peuvent être utilisées.
La carrosserie d'origine doit être conservée pendant toute la durée de la course.
En cas de perte d'un aileron ou d'un élément d'éclairage, la réparation doit être effectuée dans les 5 tours qui suivent.

10. Course de nuit

La course de nuit débute à **22h00**. Elle termine à 6h00.

Eclairage

Les feux avant et arrière devront rester en fonctionnement pendant toute la durée de la session de nuit.
Une voiture dont les phares ne fonctionnent plus devra rentrer à la table technique. La réparation doit être effectuée dans le tour qui suit.
Le système d'éclairage est libre à condition de respecter les règles suivantes :

- faisceau et câblage de marque libre ;
- interrupteur et connecteurs autorisés ;
- montage propre, sans excès de colle ;
- LED avant blanches ;
- LED arrière rouges ;
- doubles optiques autorisées ;
- les feux doivent fonctionner dans leur position naturelle (avant vers l'avant, arrière vers l'arrière) ;
- les LED arrière ne doivent pas dépasser de plus de 2 mm de la carrosserie ;
- les LED arrière, installées dans les échappements, sont autorisées si elles respectent l'emplacement du modèle réel.

11. Pénalités

Les pénalités sont appliquées par la Direction de course.

Infraction	Sanction
Manque de respect	Avertissement puis pénalités pouvant aller jusqu'à l'exclusion
Absence au poste de ramassage	10 tours / Avertissement
Intervention hors table technique	10 tours / Avertissement
Non-respect du parc fermé	10 tours / Avertissement
Voiture non conforme	10 tours / Avertissement
Changement de pilote pendant un segment	10 tours / Avertissement
Non-respect des temps de pilotage	10 tours / Avertissement
Non-remise en place de l'aileron	10 tours / Avertissement

La Direction de course peut prononcer l'exclusion en cas de récidive ou de comportement antisportif.

12. Stand des équipes

Chaque équipe dispose d'une table et de chaises.
L'organisation décline toute responsabilité en cas de vol ou de dégradation du matériel.

13. Buvette

Aucune avance / ardoise ou autre ne sera autorisée.
Toutes boissons ou nourritures demandées devra être réglées dans l'instant.
La consommation d'alcool, autre que celui en vente à la buvette et la cuisine dans les stands (utilisation de point chaud) sont interdits dans la salle où se déroule l'événement.

14. Tabac

Il est interdit de fumer ou de vapoter dans la salle.
Les fumeurs doivent utiliser les espaces extérieurs prévus.
En cas de récidive après un avertissement, l'équipe pourra être exclue.

15. Inscriptions

L'inscription est de **120 € par équipe**.
Elle est validée uniquement après réception du règlement.

16. Bon sens et fair-play

Le présent règlement ne peut prévoir toutes les situations.
La Direction de course se réserve le droit de prendre toute décision nécessaire afin de garantir la sécurité, l'équité sportive et le bon déroulement de l'épreuve